

# Go: Go für Anfänger

Aus Wikibooks

## Inhaltsverzeichnis

- 1 Vorbemerkung
- 2 Literatur über Go
- 3 Go für Anfänger auf dem 9x9 Brett
- 4 Inhalt

## Vorbemerkung

Die Regeln von Go sind sehr einfach und in wenigen Minuten erlernt, so dass jeder sofort mit dem Spielen beginnen kann. Trotz der einfachen Spielregeln, die im Abschnitt Einführung in die Regeln beschrieben wurden, erreicht Go eine sehr hohe Komplexität. Man braucht jahrelange Spielerfahrung, um ein guter Go-Spieler zu werden. Die hohe Komplexität verhindert allgemein eine vollständige Berechenbarkeit der einzelnen Spielzüge, was wahrscheinlich auch die besondere Faszination dieses Spiels ausmacht. Ein 19x19 Brett hat insgesamt 361 Gitterpunkte. Der Spieler mit den schwarzen Steinen beginnt hat somit 361 mögliche Züge, während seinem weißen Gegenspieler noch 360 Möglichkeiten bleiben. Nach dem 10. Zug ergeben sich somit  $361 \times 360 \times 359 \times \dots \times 352 = 3,3 \times 10$  hoch 25 mögliche Stellungen. Diese Zahl entspricht etwa der Anzahl an H<sub>2</sub>O-Molekülen in einem 1 Liter Wasser. Aufgrund der unglaublichen Variationsmöglichkeiten haben selbst Großcomputer Probleme dieses Spiel zu dominieren. Denn ein Durchprobieren aller möglichen Züge ist nicht realisierbar. Aus den einfachen Spielregeln entstehen vielfältige und teilweise tiefgründige Strategien und Taktiken. Hinzu kommt noch die besondere Ästhetik der sich ergebenden schwarz-weißen geometrischen Muster.

Aufgrund der hohen Komplexität ist neben dem logischen Denken häufig auch Intuition gefragt. Über Go wurden schon einige hundert Bücher veröffentlicht. Leider davon nur eine sehr geringe Anzahl in deutscher Sprache. Auch die besten und umfangreichsten Websites über Go sind alle in englischer Sprache.

Deshalb habe ich mich dazu entschlossen an diesem Wikibook mitzuwirken, um dazu beizutragen Go auch in Deutschland noch populärer zu machen und den Go-Interessierten mehr als nur eine kleine Einführung zu bieten.

## Literatur über Go

Sehr empfehlenswert für den Anfänger ist die folgende optisch sehr schön aufbereitete Buchreihe *Learn to Play Go* von *Janice Kim und Jeong Soo-hyun* erschienen bei *Good Move Press / Samarkand Verlag*. In kleinen und jeweils gut nachvollziehbaren Schritten wird der Leser kurzweilig in das Spiel eingeführt. Auch fortgeschrittene Spieler können hier noch viel lernen. Leider gibt es diese Reihe nur auf Englisch:

*Vol. 1: A Master's Guide to the Ultimate Game*

*Vol. 2: The Way of the Moving Horse*

*Vol. 3: The Dragon Style*

#### *Vol. 4: Battle Strategies*

Einen umfassende Einführung bietet auch das Buch *Go - A Complete Introduction to the Game* von *Cho Chikun* vom *Kiseido Verlag*.

Für ambitionierte Spieler gibt es noch die Buchreihe *Elementary Go Series* erschienen bei *Ishi Press*. *In jedem Band dieser Reihe werden jeweils einzelne Aspekte der Spielstrategie und Taktik vertieft.*

#### *Vol 1: In the Beginning*

#### *Vol 2: 38 Basic Joseki*

#### *Vol 3: Tesuji*

#### *Vol 4: Life and Death*

#### *Vol 5: Attack and Defense*

#### *Vol 6: The Endgame*

#### *Vol 7: Handicap Go*

## **Go für Anfänger auf dem 9x9 Brett**

Das Spiel auf einem 9x9 Go-Brett ist besonders für Anfänger geeignet, da es aufgrund der geringen Größe leichter zu verstehen ist und andererseits die Möglichkeit besteht, viele Partien in kurzer Zeit zu spielen. Eine Go-Partie auf einem 9x9 Brett dauert allgemein weniger als 20 Minuten, während eine Go-Partien auf einem üblichen 19x19 Brett einige Stunden dauern kann. Um ein *Gefühl* für die Regeln und die Spielstrategie beim Go zu entwickeln, sollten Anfänger zunächst möglichst viele Partien (20 bis 40) von der Eröffnung bis zum Endspiel durchspielen. Parallel sollte man damit beginnen, Literatur über Go zu studieren. Durch das Literaturstudium kann ein Anfänger sehr schnell Fortschritte erreichen, da er so jede neue Go-Partie "bewusster" spielen wird, besonders wenn er auf die typischen Spielsituationen trifft, über die er bereits gelesen hat. Ohne Literaturstudium dauert es viel länger, um hinter die strategischen und taktischen Feinheiten des Spiels aufgrund eigener Spielerfahrungen zu kommen. Ein ambitionierten Anfänger sollte also beides tun, spielen und lesen.

Go auf einem 9x9 Brett bietet bereits viele strategische und taktische Elemente, die auch auf einem großen 19x19 Goban vorkommen. Auch Profispieler spielen hin und wieder in Turnieren auf 9x9 Brettern. Das zeigt, dass auch auf 9x9 Brettern ein anspruchsvolles Go gespielt werden kann, auch wenn es nicht die vielfältigen strategischen Möglichkeiten eines großen 19x19 Bretts bietet.

Aufgrund der geringeren Größe ergeben sich beim 9x9 Go einige Unterschiede zum Spiel auf einem 13x13 oder 19x19 Brett. 9x9 Go ist allgemein bereits nach wenigen Zügen durch einen taktischen Schlagabtausch in Form von Angriffs- und Verteidigungsspiel gekennzeichnet. Während auf den großen Brettern deutlich mehr strategische Elemente hinzukommen, was für viele Go-Spieler ja gerade den Reiz ausmacht. Deshalb sollte man nach Abschluss der ersten Lernphase auf dem 9x9 Goban möglichst zügig auf das 13x13 Brett und später auf 19x19 wechseln.

Hier sieht man ein leeres 9x9 Brett.



Der erste Zug wird von dem Spieler mit den schwarzen Steinen ausgeführt, wobei dieser meist auf einen der fünf dick markierten Gitterpunkte gesetzt wird. Die fünf dick markierten Gitterpunkte werden als **Hoshi-Punkte** bezeichnet und dienen zur besseren Orientierung auf dem Brett.

Bei 9x9 Brettern sind dies jeweils die 3-3 Punkte in den vier Ecken und der Mittelpunkt, der sogenannte **Tengen**. Die Bezeichnung 3-3 Punkt bezieht sich auf den Schnittpunkt der dritten horizontalen mit der dritten vertikalen Linie, bezogen auf die zugehörige Ecke.

## Inhalt

Lektion 1: Gebiete erobern

Lektion 2: Leben und Tod

Lektion 2: Lösungen zu den Übungsaufgaben

Lektion 3: Verbinden und Schneiden

Lektion 4: Grundlegende Taktiken Teil I: Doppel-Atari u. Leitern

Lektion 4: Lösungen zu den Übungsaufgaben

Lektion 5: Grundlegende Taktiken Teil II: Netze u. Opfersteine

Lektion 6: Eröffnung: Joseki vom 3-3 Punkt

← Zurück

Von „[http://de.wikibooks.org/wiki/Go:\\_Go\\_f%C3%BCr\\_Anf%C3%A4nger](http://de.wikibooks.org/wiki/Go:_Go_f%C3%BCr_Anf%C3%A4nger)“

---

- Diese Seite wurde zuletzt am 21. März 2010 um 00:53 Uhr geändert.
- Der Text ist unter der Lizenz „Creative Commons Attribution/Share-Alike“ verfügbar;

zusätzliche Bedingungen können anwendbar sein. Einzelheiten sind in den Nutzungsbedingungen beschrieben.

- [Datenschutz](#)
- [Über Wikibooks](#)
- [Impressum](#)